

PENGARUH MODEL DAN MEDIA PEMBELAJARAN TERHADAP HASIL BELAJAR KEMAMPUAN DASAR SENAM LANTAI PADA MAHASISWA JURUSAN PENJASKESREK UNDIKSHA

Kadek Yogi Parta Lesmana, I W. Santyasa, I W. Sukra Warpala

Program Studi Teknologi Pembelajaran, Program Pascasarjana
Universitas Pendidikan Ganesha
Singaraja, Indonesia

e-mail: {parta.lesmana, wayan.santyasa, sukra.warpala}@pasca.undiksha.ac.id

Abstrak

Penelitian ini bertujuan (1) menjelaskan perbedaan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai yang signifikan antara model pembelajaran *Think-Pair-Share* (TPS) dengan model pembelajaran *Student Teams-Achievement Devison* (STAD). (2) menjelaskan perbedaan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai antara mahasiswa yang belajar dengan media VCD dan media gambar. (3) menjelaskan pengaruh interaktif antara model dan media pembelajaran terhadap hasil belajar. Penelitian ini adalah penelitian eksperimen semu (quasi experiment) menggunakan *pretest-posttest non-equivalent control group design*. Populasi penelitian berjumlah 6 kelas yang terdiri dari 156 mahasiswa. Sampel diambil 4 kelas dengan cara *simple random sampling*. Data dikumpulkan dengan tes hasil belajar dan dianalisis dengan ANACOVA faktorial 2x2. Hasil penelitian menunjukkan bahwa, (1) terdapat perbedaan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai yang signifikan antara model pembelajaran *Think-Pair-Share* (TPS) dengan model pembelajaran *Student Teams-Achievement Devison* (STAD) ($F = 64.805$; $p < 0.05$), dimana hasil belajar kemampuan dasar senam lantai pada mahasiswa yang mengikuti model pembelajaran *Think-Pair-Share* (TPS) lebih baik dibandingkan dengan mahasiswa yang mengikuti model pembelajaran *Student Teams-Achievement Devison* (STAD), (2) terdapat perbedaan hasil belajar yang signifikan antara media pembelajaran VCD dengan media pembelajaran gambar terbukti pada nilai ($F = 52.577$; $p < 0.05$), (3) terdapat pengaruh interaktif antara media dan model pembelajaran terhadap hasil belajar kemampuan dasar senam lantai terbukti pada nilai ($F = 88.185$; $p < 0.005$).

Kata kunci: Model Pembelajaran, Media pembelajaran, Hasil Belajar

Abstract

This study aims to (1) explain the differences in basic skills learning outcomes floor exercises significant between learning model *Think-Pair-Share* (TPS) with a model of learning *Student Teams-Achievement devison* (STAD). (2) explain the differences in learning outcomes between the floor exercises basic skills students learn with VCD media and media images. (3) explain the differences in learning outcomes as a result of the influence of the interaction between the cooperative learning and instructional media. This study is a quasi-experimental study (quasi-experiment) using a *pretest-posttest non-equivalent control group design*. The study population amounted to six classes consisting of 156 students. Samples were taken four classes with simple random sampling. Data collected and analyzed achievement test with 2×2 factorial ANACOVA. The results showed that, (1) there are differences in basic skills learning outcomes floor exercises significant between learning model *Think-Pair-Share* (TPS) with a model of learning *Student Teams-Achievement devison* (STAD) ($F = 64.805$, $p < 0.05$), where basic gymnastics skills learning outcomes of students who take the floor on a learning

model Think-Pair-Share (TPS) dibandingkan with better student learning modeled student Teams-Achievement division (STAD), (2) there were significant differences in learning outcomes between VCD instructional media with instructional media images prove the value of ($F= 52.577$ $p> 0.05$), (3) there is an interactive influence between media and learning model to the of basic gymnastics skills floor acievement, proven by the test result ($F= 88.185$; $p>0.05$).

Keywords: Model Learning, Learning Media, Learning Outcomes

PENDAHULUAN

Seiring dengan pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dituntut pula peningkatan kualitas pendidikan untuk mengimbanginya, sehingga menghasilkan sumber daya manusia (SDM) yang berkualitas dan siap bersaing dengan bangsa-bangsa lain untuk menguasai teknologi. Akan tetapi kenyataannya yang dapat kita jumpai saat ini pendidikan di Indonesia masih ketinggalan untuk mengimbanginya. Hal ini disebabkan oleh berbagai hal, antara lain rendahnya kualitas pendidikan saat ini. Sebenarnya pihak pemerintah telah mengupayakan untuk meningkatkan kualitas pendidikan yang meliputi peningkatan kualitas edukatif, system kurikulum maupun sarana. Mengingat adanya keterbatasan kemampuan pemerintah khususnya dalam hal sarana pendidikan, maka perlu adanya langkah kreatif dan inovatif untuk menyiasatinya dengan melaksanakan proses pembelajaran yang variatif sesuai dengan lingkungan dan kebutuhan masing-masing.

Penggunaan alat bantu atau media pembelajaran diharapkan dapat mengoptimalkan proses pembelajaran di dalam kelas maupun di luar kelas. Media pembelajaran dapat memotivasi mahasiswa untuk belajar dengan senang yang akhirnya dapat meningkatkan hasil belajar mahasiswa.

Enggen dan Kauchak (dalam Aisyah 2008) menyatakan pembelajaran akan efektif apabila siswa/mahasiswa secara aktif terlibat dalam pengorganisasian dan penemuan informasi (pengetahuan). Menurut Isjoni (2010), pembelajaran adalah sesuatu yang dilakukan oleh siswa/mahasiswa, bukan dibuat untuk siswa/mahasiswa.

Pembelajaran pada dasarnya merupakan upaya pendidik untuk membantu peserta didik melakukan kegiatan belajar. Pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan adalah proses pendidikan yang memanfaatkan aktivitas jasmani yang direncanakan secara sistematis, terencana, dan terarah yang bertujuan untuk mengembangkan dan meningkatkan individu secara organik, *neuromuscular*, perseptual, kognitif, dan emosional, dalam kerangka sistem pendidikan nasional (Depdiknas, 2003:1). Selain itu, program Pendidikan Jasmani sebaiknya memberi kesempatan bagi semua siswa/mahasiswa untuk meningkatkan dan mempertahankan kesegaran jasmani, sepadan dengan kebutuhan individual. Usaha meningkatkan kesegaran jasmani secara keseluruhan, meliputi kesehatan; berat badan yang sesuai, usia, jenis kelamin, kemampuan motorik umum, kesehatan kardiorespiratori, ketangkasan neuromuskular. Menurut Wixon dan Jewett (dalam Abdullah & Munadj, 1994:5), pendidikan jasmani adalah satu tahap atau aspek dari proses pendidikan keseluruhan yang berkenaan dengan perkembangan dan penggunaan kemampuan gerak individu yang dilakukan atas kemauan sendiri serta bermanfaat dan dengan reaksi atau respon yang terkait langsung dengan mental, emosi, dan sosial.

Bagi guru/dosen penentuan model pembelajaran menjadi tugas utama sehingga mampu menciptakan pembelajaran yang bermanfaat dan bermakna (*meaningfull learner*). Banyaknya model pembelajaran yang ada akhir-akhir ini tidak menjamin akurasi terhadap karakteristik bidang studi, peserta didik dan lingkungan pembelajarannya. Oleh karena itu pemilihan yang mampu menyesuaikan

dengan karakteristik tersebut menjadi keniscayaan. Seperti yang diungkapkan oleh Husdarta (2009: 21) tentang pembelajaran Penjasorkes, bahwa seorang pendidik kurang memperhatikan kemampuan dan kebutuhan peserta didik dalam melaksanakan pendidikan jasmani, penerapan tahapan penyajian tugas gerak yang disesuaikan dengan kemampuan anak kurang diperhatikan. Hal ini akan berdampak pada rendahnya kualitas pembelajaran serta kualitas penguasaan peserta didik.

Keberhasilan proses dalam pembelajaran pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan ditentukan oleh banyak faktor antara lain: model pembelajaran, guru, sarana-prasarana, dan situasi dalam proses belajar mengajar. Para pakar pendidikan telah banyak mengadakan terobosan tentang model pembelajaran yang telah diujicobakan, namun sampai sekarang belum bisa dipastikan mana yang paling tepat dipergunakan karena dalam proses pembelajaran sangat tergantung pada aktivitas siswa itu sendiri.

Berdasarkan pengalaman yang diperoleh di dalam mengajar mata kuliah praktek ditemukan berbagai kesulitan terutama dalam mengubah perilaku yang telah dimiliki oleh peserta didik, mengarahkan perhatian yang fokus pada peserta didik, serta mengembangkan reaksi emosional yang positif bagi peserta didik. Hal ini cukup berdampak pada kualitas pembelajaran yang dilakukan sehingga hasil belajarnya pun akan berpengaruh secara signifikan. Ditinjau dari hasil ujian praktek pada mata kuliah senam lantai selama dua tahun terakhir dari tahun 2010 sampai dengan 2012 diperoleh rincian sebagai berikut: dari 173 mahasiswa, hanya 16 orang (9%) memperoleh nilai A, 80 orang (46%) memperoleh nilai B, 68 orang (39%) memperoleh nilai C dan 1 orang (0,5%) memperoleh nilai D, hal ini dapat disimpulkan bahwa nilai akhir mahasiswa masih terbanyak pada nilai B dan C, hanya sebagian kecil memperoleh nilai A dan ada pula yang tidak lulus (nilai D), frekuensi nilai ini harus ditingkatkan ke arah perolehan nilai A dan B. Hal ini besar

kemungkinan disebabkan oleh penerapan model pembelajaran yang tidak mampu mengakomodir seluruh perbedaan kemampuan fisik (*skill*) dan emosional yang dimiliki mahasiswa.

Saat ini model pembelajaran yang ada sangat beragam, namun salah satu yang menjadi perhatian adalah model kooperatif *Think-Pair-Share* dan model pembelajaran kooperatif tipe STAD (*Student Teams-Achievement Devision*). Berdasarkan kajian yang dilakukan, model pembelajaran kooperatif mampu mengubah asumsi bahwa metode resitasi dan diskusi perlu diselenggarakan dalam setting kelompok kelas secara keseluruhan. Metode *Think-Pair-Share* memberikan kepada para mahasiswa untuk berpikir dan merespon serta saling bantu satu sama yang lainnya. Model pembelajaran kooperatif tipe STAD (*Student Teams- Achievement Devision*) yang mempunyai lima komponen utama seperti presentasi kelas, tim kuis, skor kemajuan individual, rekognisi tim. Selain untuk membantu mahasiswa ke hal lebih bermakna, model pembelajaran *think-pair-share* (TPS) dan model pembelajaran kooperatif tipe STAD (*Student Teams-Achievement Devision*) yang disertai dengan penggunaan media VCD dan media gambar merupakan alternatif pembelajaran untuk memenuhi kebutuhan mahasiswa, sehingga dapat mengoptimalkan kemampuan, penalaran dan keterampilannya untuk meningkatkan hasil belajar mahasiswa pada mata kuliah senam lantai.

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh Eslamian & Aref (2012), model pembelajaran kooperatif merupakan salah satu komponen yang sangat penting dalam pencapaian kesuksesan akademik yang dapat meningkatkan hasil belajar, maka dari itu pembelajaran kooperatif saat ini dianggap sebagai model pembelajaran yang efektif dalam sistem pendidikan.

Chikmiyah & Sugiarto (2012) menyatakan, pembelajaran kooperatif tipe *Think-Pair-Share* dapat memberikan pengetahuan dan hasil belajar siswa yang sangat signifikan berada pada level yang sangat tinggi. Model pembelajaran

kooperatif tipe STAD (*Student Teams-Achievement Devision*) yang mempunyai lima komponen utama seperti presentasi kelas, tim kuis, skor kemajuan individual, rekognisi tim. Selain untuk membantu mahasiswa ke hal lebih bermakna, model pembelajaran *think-pair-share* (TPS) dan model pembelajaran kooperatif tipe STAD (*Student Teams- Achievement Devision*) yang disertai dengan penggunaan media VCD dan media gambar merupakan alternatif pembelajaran untuk memenuhi kebutuhan mahasiswa, sehingga dapat mengoptimalkan kemampuan, penalaran dan keterampilannya untuk meningkatkan hasil belajar mahasiswa pada mata kuliah senam lantai.

Media pembelajaran yang dipilih diharapkan dapat mencakup aspek penglihatan (*visual*), pendengaran (*auditif*) dan gerak (*motorik*), karena selain bertujuan memudahkan peserta didik dalam belajar juga mampu menanamkan konsep. Semakin banyak indera, dan gerak mahasiswa yang terlibat dalam proses belajar semakin mudah mahasiswa belajar yang bermakna. Media pembelajaran yang populer digunakan dalam proses pembelajaran dengan menggunakan audio visual (*Video Compact Disc/VCD*) dan media gambar digunakan para guru/dosen sebagai pengguna media pembelajaran karena sifatnya dapat mengakses berbagai macam data dan fasilitas untuk memotivasi mahasiswa dalam belajar.

Longe (2012) menyatakan, media pembelajaran berupa VCD lebih efektif digunakan dalam pengajaran pengenalan listrik, yang diterapkan pada siswa sekolah-sekolah menengah pertama di Lagos State. Jadi, walaupun pada kenyataannya siswa tersebut berada di lokasi yang berbeda, dengan latar belakang budaya yang berbeda pula, media-media yang digunakan sebagai alat bantu pembelajaran dapat membantu siswa untuk memperoleh nilai yang lebih baik.

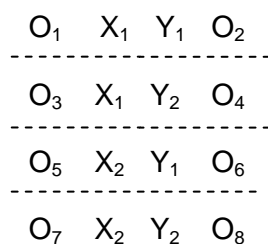
Mengacu pada permasalahan di atas, maka peneliti mencoba memberikan salah satu alternatif pemecahan masalah yaitu dengan penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *think-pair-*

share (TPS) dan tipe STAD (*Student Teams- Achievement Devision*), dimana model pembelajaran ini merupakan model pembelajaran dengan menggunakan sistem pengelompokan/ tim kecil yaitu antara dua sampai enam orang yang mempunyai latar belakang kemampuan akademik, jenis kelamin, ras atau suku yang berbeda (*heterogen*). Model pembelajaran ini efektif untuk membuat variasi suasana pola diskusi kelas, dimana mahasiswa diberikan waktu lebih banyak untuk berpikir, untuk merespon dan saling membantu satu sama lain dalam kelompok (Trianto, 2009:132).

Berdasarkan kajian konseptual tersebut di atas, tampaknya model pembelajaran yang berbantuan media pembelajaran merupakan salah satu bentuk model pembelajaran dalam perkuliahan praktik kemampuan dasar senam lantai yang layak untuk dikaji secara lebih mendalam dan ilmiah.

METODE

Penelitian ini bertujuan untuk menguji pengaruh variabel-variabel bebas terhadap variabel terikat. Penelitian ini menggunakan *intake* kelas mahasiswa sebagai sampel sehingga penelitian yang dilakukan adalah penelitian eksperimen kuasi (*quasi eksperimen*). Oleh sebab itu, tidak semua variabel (gejala yang muncul) dan kondisi eksperimen dapat dikontrol secara ketat. *Quasi ekperimental design* mempunyai kelompok kontrol, tetapi tidak dapat berfungsi sepenuhnya untuk mengontrol variabel-variabel luar yang mempengaruhi pelaksanaan eksperimen (Sugiyono, 2009). Rancangan penelitian ini menggunakan *pretest-posttest non-equivalent control group design*, yaitu desain penelitian eksperimen kuasi yang bertujuan untuk menyelidiki tingkat kesamaan antar kelompok dan skor pengetahuan awal berfungsi sebagai kovariat untuk melakukan kontrol secara statistik. Desain penelitian ini dapat disajikan pada Gambar berikut:



Gambar. Desain Penelitian “*Pretest-Posttest Non-Equivalent Control Group Design*” (Sugiyono, 2009)

Keterangan :

- $O_{1,3}$ = Observasi awal (pre-test) tentang hasil belajar senam lantai pada kelompok eksperimen
- $O_{2,4}$ = Observasi akhir (post-test) tentang hasil belajar senam lantai pada kelompok eksperimen
- $O_{5,7}$ = Observasi awal (pre-test) tentang hasil belajar senam lantai pada kelompok kontrol
- $O_{6,8}$ = Observasi akhir (post-test) tentang hasil belajar senam lantai pada kelompok kontrol
- X_1 = Model pembelajaran *TPS*
- X_2 = Model pembelajaran *STAD*
- Y_1 = Media Pembelajaran *VCD*
- Y_2 = Media Pembelajaran Gambar

Rancangan analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah rancangan faktorial 2×2 . Populasi dalam penelitian ini adalah mahasiswa Jurusan Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi FOK Universitas Pendidikan Ganesha. Jumlah keseluruhan populasi adalah 156 mahasiswa. Pemilihan sampel yang digunakan sebagai kelas eksperimen dan kelas kontrol dilakukan dengan cara *simple random sampling*. Teknik ini digunakan sebagai teknik pengambilan sampel karena individu-individu pada populasi telah terdistribusi ke dalam kelas-kelas sehingga tidak mungkin untuk melakukan pengacakan individu dalam populasi. Sehingga setiap kelas mendapat kesempatan yang sama untuk dijadikan anggota sampel.

Pengambilan sampel dilakukan dalam dua tahap. Tahap pertama dalam pemilihan sampel, peneliti menggunakan

teknik undian di mana kelas yang muncul dalam undian digunakan sebagai kelas sampel. Kelas-kelas tersebut antara lain IIA, IIB, IIC, IID, IIE dan IIF. Dari ke enam kelas ini akan dilakukan *Randomisasi* agar mendapatkan sampel empat kelas. Selanjutnya dari empat kelas tersebut dirandom lagi untuk menentukan dua kelas yang menggunakan model pembelajaran *TPS* berbantuan media *VCD* dan dua kelas menggunakan model *STAD* berbantuan media gambar (kelompok kontrol). Berdasarkan teknik tersebut akan diperoleh kelompok sampel yang memiliki kesetaraan dan homogenitas yang tinggi.

Penelitian ini meneliti tiga variabel yang terdiri dari dua variabel bebas dan variabel terikat. (1) Model pembelajaran kooperatif tipe *TPS* dan *STAD*, (2) Media pembelajaran *VCD* dan media gambar sebagai variabel bebas kedua yang mempengaruhi keberhasilan perlakuan, dan (3) hasil belajar sebagai variabel terikat.

Penelitian eksperimen ini dilaksanakan melalui beberapa tahapan. Tahap pertama, menyusun rubrik kinerja hasil belajar kemampuan dasar senam lantai dan format asesmen penilaian psikomotor *Roll* depan dan *Back Roll*. Serta sudah mendapatkan pemeriksaan dari dua orang penilai (*judges*). Tahap kedua, uji coba tes psikomotor senam lantai dan tes hasil belajar senam lantai. Tahap Ketiga, tahap pelaksanaan eksperimen yang dilakukan dengan melaksanakan pembelajaran pada siswa kelompok eksperimen dan kelompok kontrol sesuai dengan rencana pembelajaran yang telah disusun.

Pembelajaran pada kelompok eksperimen menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *Think-Pair-Share* (*TPS*), menggunakan media *VCD* dan pembelajaran *TPS* berbantuan *VCD* sedangkan pembelajaran pada mahasiswa kelompok kontrol menggunakan model pembelajaran kooperatif *STAD*, menggunakan media gambar dan pembelajaran *STAD* dengan berbantuan media gambar. Selanjutnya dilakukan dengan memberikan tes hasil belajar kemampuan dasar senam lantai

baik pada kelompok eksperimen maupun kelompok kontrol untuk mendapatkan data tentang hasil belajar psikomotor kemampuan dasar senam lantai mahasiswa pada kedua kelompok tersebut.

Metode analisis data penelitian ini menggunakan analisis kovarian (ANACOVA) faktorial 2x2. Analisis kovarian ini digunakan untuk menguji hipotesis pertama, kedua, dan ketiga. Metode ANACOVA digunakan untuk mengetahui ada dan tidaknya pengaruh model dan media pembelajaran terhadap hasil belajar kemampuan dasar senam lantai. Untuk menguji hipotesis penelitian, digunakan analisis kovarian faktorial 2x2 dengan bantuan SPSS 16.0 *for windows*. Rancangan faktorial 2x2 adalah suatu metode analisis untuk menyelidiki secara serempak pengaruh dua variabel perlakuan atau lebih terhadap kelompok sampel yang diselidiki.

Analisis kovarian dalam metode statistik memberikan pengendalian terhadap variabel-variabel luar yang mengacaukan hubungan antara variabel bebas dan variabel terikat. Tujuan digunakan analisis kovarian adalah untuk 1) meningkatkan ketelitian eksperimen, dan 2) untuk menghilangkan sumber-sumber kesalahan dalam penelitian eksperimen. Asumsi yang harus dipenuhi dalam ANACOVA adalah 1) data berdistribusi normal, 2) varians dalam kelompok homogen, 3) bentuk regresi linier, 4) koefisien arah regresi tidak sama dengan nol, dan 5) koefisien arah regresi homogen (Candiasa, 2004).

Data-data tersebut diuji terlebih dahulu normalitas sebaran datanya, linieritas, dan homogenitas variansnya. Untuk menguji hipotesis penelitian, digunakan analisis kovarian (ANACOVA) dua jalur dengan bantuan SPSS- 16 *for windows*.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Source	Type III Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
Corrected Model	756.024 ^a	4	189.006	64.052	.000
Intercept	2.975	1	2.975	1.008	.318
x	260.216	1	260.216	88.185	.000
A	191.228	1	191.228	64.805	.000
B	155.144	1	155.144	52.577	.000
A * B	22.220	1	22.220	7.530	.007
Error	292.130	99	2.951		
Total	56988.000	104			
Corrected Total	1048.154	103			

Berdasarkan Tabel diatas, maka pengujian hipotesis ditemukan:

Hasil uji hipotesis pertama telah berhasil menerima H1, yang berarti bahwa ada perbedaan yang signifikan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai antara mahasiswa yang mengikuti model pembelajaran TPS dengan model STAD pada Mahasiswa semester II Jurusan Penjaskesrek fakultas Olahraga dan Kesehatan Undiksha. Rerata skor hasil belajar kemampuan dasar senam lantai

mahasiswa yang mengikuti model pembelajaran TPS adalah 24.94 dan rerata skor hasil belajar kemampuan dasar senam lantai mahasiswa yang mengikuti model pembelajaran STAD adalah 21.44, sehingga secara keseluruhan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai mahasiswa yang mengikuti model pembelajaran TPS lebih baik dari model pembelajaran STAD. Hasil analisis varian menunjukkan bahwa Fhitung bahwa lebih besar daripada Ftabel (F=64.805 dengan

$P < 0,05$). Hal ini berarti bahwa terdapat perbedaan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai antara mahasiswa yang mengikuti model pembelajaran TPS dengan yang mengikuti model pembelajaran STAD, dinyatakan diterima.

Hasil uji hipotesis tersebut menunjukkan bahwa model pembelajaran TPS lebih unggul dalam meningkatkan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai dari pada model pembelajaran STAD. Keunggulan model pembelajaran TPS juga dibuktikan (dengan penelitian yang dilakukan oleh Chikmiyah dan Sugiarto (2012), dalam penelitiannya di temukan bahwa hasil belajar siswa melalui model pembelajaran kooperatif Tipe *Think Pair Share* menunjukkan bahwa terdapat hubungan yang sangat kuat antara pengetahuan metakognitif dan hasil belajar. Hasil penelitian ini konsisten dengan penelitian Trisiantari (2013) menyatakan bahwa siswa yang mengikuti model pembelajaran kooperatif tipe TPS mampu meningkatkan keterampilan berpikir kreatif siswa.

Di sisi lain, model pembelajaran TPS merupakan suatu proses pembelajaran yang diawali oleh suatu pengamatan seorang model. Dengan melakukan pengamatan, maka mahasiswa akan memperoleh gambaran yang jelas dan akurat terhadap konsep gerak yang akan dilakukan. Pengamatan akan secara langsung menjadi sebuah proses mengingat, sehingga sangat bermanfaat dalam melakukan gerakan. Jadi, model secara langsung merupakan fungsi penguat, karena model berasal dari seorang yang ahli, bahkan seorang atlet profesional pada bidang yang sedang diajarkan, seperti misalnya atlet senam lantai. Dengan berbekal ingatan yang diperkuat dengan peran model maka dimungkinkan seorang pembelajar akan lebih fokus, berkonsentrasi, tertarik dan memiliki semangat tinggi untuk belajar.

Pembelajaran TPS juga menekankan pada pembelajaran yang berpusat pada mahasiswa (student center). Hal ini terbukti dengan tahapan dalam pembelajaran TPS dimana mahasiswa dapat mempunyai banyak waktu untuk berpikir, untuk merespon dan

saling membantu. Pada tahap retensi, mahasiswa dibebaskan untuk melakukan konsep berpikir dan mengingat serta membayangkan secara seluas-luasnya baik individu maupun kelompok berdasarkan apa yang telah diamati dari model. Dengan keleluasaan ini, mahasiswa secara aktif berpikir dan berperilaku sesuai dengan kebutuhannya sehingga meningkatkan transfer mengingatnya ke dalam fase gerakan, sedangkan pada tahap produksi, mahasiswa diberikan keleluasaan untuk melakukan latihan dan mempraktekkan secara seluas-luasnya gerakan yang telah diingat dan diamati, sehingga secara konseptual mahasiswa terpola hasil gerakannya dari mengamati, mengingat dan mempraktekkan. Dengan pola ini maka dimungkinkan Hasil belajar gerak dalam senam lantai memungkinkan untuk lebih berhasil dalam penguasaannya. Pola yang terjadi pada model pembelajaran TPS belum tentu dapat terjadi dalam model STAD sehingga cukup masuk akal jika dalam pembelajaran kemampuan dasar senam lantai lebih baik hasilnya dengan menggunakan model pembelajaran TPS dibandingkan dengan model pembelajaran STAD.

Hasil uji hipotesis kedua telah berhasil menerima H_1 , yang berarti bahwa ada perbedaan yang signifikan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai antara mahasiswa yang mengikuti media pembelajaran VCD dengan media pembelajaran gambar pada Mahasiswa semester II Jurusan Penjaskesrek fakultas Olahraga dan Kesehatan Undiksha. Rerata skor hasil belajar kemampuan dasar senam lantai mahasiswa yang mengikuti media pembelajaran VCD adalah 24.48 dan rerata skor hasil belajar kemampuan dasar senam lantai mahasiswa yang mengikuti media pembelajaran gambar adalah 21.90, sehingga secara keseluruhan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai mahasiswa yang mengikuti media pembelajaran VCD lebih baik dari model pembelajaran gambar. Hasil analisis varian menunjukkan bahwa F_{hitung} lebih besar daripada F_{tabel} ($F = 52.577$ dengan $p < 0,05$). Hal ini berarti bahwa terdapat

perbedaan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai antara mahasiswa yang mengikuti media pembelajaran VCD dengan yang mengikuti media pembelajaran gambar, dinyatakan diterima.

Hasil uji hipotesis tersebut menunjukkan bahwa media pembelajaran VCD lebih unggul dalam meningkatkan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai dari pada media pembelajaran gambar. Keunggulan media pembelajaran VCD juga dibuktikan (dengan penelitian yang dilakukan oleh Longe), yang menunjukkan bahwa media pembelajaran VCD lebih efektif digunakan di dalam pembelajaran, yang diterapkan pada siswa sekolah-sekolah menengah pertama di Lagos State. Demikian pula hasil penelitian telah menemukan manfaat dari penggunaan VCD dalam pembelajaran (Ajayi-Dopemu, 1990, Osasona, 1990 & Dietrich, 1975). VCD memberi dampak yang signifikan pada proses pembelajaran, khususnya dalam praktik. VCD merupakan audio visual yang dimana pemaparan melalui suara dianggap sebagai faktor pendukung, bukan merupakan satu faktor utama.

Berdasarkan uraian diatas, maka kemampuan dasar senam lantai mahasiswa yang mengikuti media pembelajaran VCD lebih baik dibandingkan dengan mahasiswa yang mengikuti media pembelajaran gambar. Hasil penelitian ini konsisten dengan penelitian Cirtha (2012), yang menyatakan bahwa penerapan model pembelajaran kooperatif berbantuan CD interaktif mampu meningkatkan hasil belajar mahasiswa.

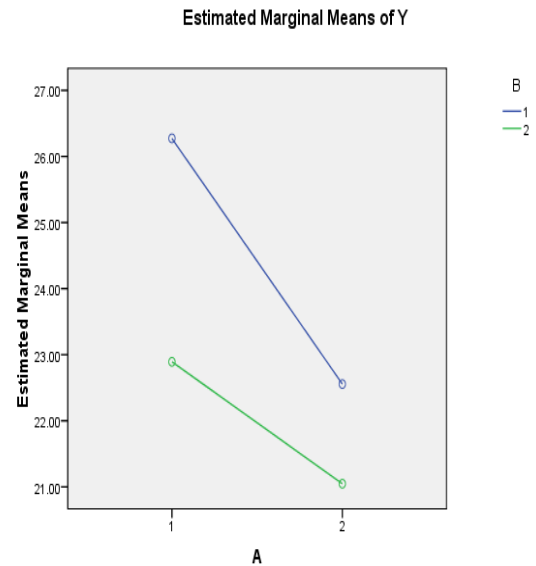
Hasil uji hipotesis ketiga telah berhasil menerima H1 yang menyatakan bahwa terdapat pengaruh interaktif antara media pembelajaran dengan model pembelajaran terhadap hasil belajar kemampuan dasar senam lantai mahasiswa jurusan penjasorkes semester II Fakultas Olahraga dan Kesehatan Undiksha. Hasil uji mengindikasikan terdapat pengaruh interaktif antara media dan model pembelajaran terhadap hasil belajar kemampuan dasar senam lantai yang dipertegas oleh analisis kovarian

(ANAKOVA) faktorial 2x2 menunjukkan bahwa pada pengaruh interaktif antara model dan media pembelajaran terhadap hasil belajar kemampuan dasar senam lantai tampak nilai statistik $F = 88.185$ dengan angka signifikansi 0.001. Angka signifikansi ini lebih kecil dari 0.05 ($F = 88.185$ dengan $p < 0,05$). Hal ini berarti bahwa terdapat pengaruh interaktif antara model dan media pembelajaran terhadap hasil belajar kemampuan dasar senam lantai. Berdasarkan hasil analisis tersebut, maka model dan media pembelajaran memang benar mempengaruhi hasil belajar kemampuan dasar senam lantai secara signifikan setelah dilakukan pengendalian variabel pengetahuan awal telah dikendalikan. Hasil penelitian ini juga diperkuat oleh penelitian yang dilakukan oleh Chikmiyah dan Sugiarto (2012), menunjukkan bahwa model pembelajaran kooperatif tipe TPS menunjukkan bahwa terdapat hubungan yang sangat kuat antara pengetahuan metakognitif dan hasil belajar. Penelitian Trisiantari (2013) menyatakan bahwa siswa yang mengikuti model pembelajaran kooperatif tipe TPS mampu meningkatkan keterampilan berpikir kreatif siswa. Penelitian yang dilakukan oleh Perdy Karuru juga menyatakan bahwa hasil belajar yang diajar dengan pendekatan keterampilan proses dalam setting pembelajaran kooperatif STAD lebih baik dibanding pembelajaran yang tidak menggunakan pembelajaran kooperatif. Begitu juga dengan penelitian tentang media pembelajaran yang dilakukan oleh Longe yang menunjukkan bahwa media pembelajaran VCD lebih efektif digunakan di dalam pembelajaran, yang diterapkan pada siswa sekolah menengah pertama di Lagos State. Demikian pula hasil penelitian telah menemukan manfaat dari penggunaan VCD dalam pembelajaran (Ajayi-Dopemu, 1990, Osasona, 1990 & Dietrich, 1975) yang menyatakan bahwa VCD memberi dampak yang signifikan pada proses pembelajaran, khususnya dalam praktik. Penelitian ini juga diperkuat oleh penelitian Parwata (2007), yang menyatakan bahwa penerapan model pembelajaran langsung berbantuan VCD dapat meningkatkan aktivitas dan hasil

belajar mahasiswa pada perkuliahan atletik I, dimana mahasiswa memberikan respon yang positif terhadap penerapan model pembelajaran langsung berbantuan VCD.

Penelitian ini membuktikan bahwa model dan media pembelajaran mempunyai kesamaan yang sangat efektif untuk meningkatkan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai. Berdasarkan hal tersebut maka implikasi yang dapat diberikan adalah sebagai berikut. *Pertama*, keefektifan proses pembelajaran menggunakan model dan media pembelajaran dalam meningkatkan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai dapat didukung dengan memperhatikan dan membangkitkan motivasi belajar mahasiswa. *Kedua*, model dan media pembelajaran merupakan kondisi yang sesuai bagi mahasiswa untuk meningkatkan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai. *Ketiga*, penerapan model dan media pembelajaran akan merangsang mahasiswa yang memiliki hasil belajar rendah untuk terlibat aktif di dalam memecahkan permasalahan belajar dan meningkatkan hasil belajarnya.

Berdasarkan hasil statistik rerata dengan bantuan program SPSS 16.0 for Windows untuk hasil belajar kemampuan dasar senam lantai, ditunjukkan di dalam gambar.



Gambar 1. Profil interaksi antara model dan media pembelajaran terhadap hasil belajar kemampuan dasar senam lantai.

Terkait dengan hasil uji pengaruh interaksi antara model dan media pembelajaran terhadap hasil belajar kemampuan dasar senam lantai, maka perlu dilakukan uji analisis lanjut. Uji lanjut ini bertujuan untuk meyakinkan apakah perbedaan skor rata-rata keempat kelompok perlakuan berbeda nyata secara perhitungan statistik. Keempat kelompok perlakuan tersebut adalah (1) model pembelajaran TPS berbantuan VCD (TPSVCD), (2) model pembelajaran TPS berbantuan media Gambar (TPSMG), (3) model pembelajaran STAD berbantuan VCD (STADVCD), (4) model pembelajaran STAD berbantuan media Gambar (STADMG). Uji analisis lanjut dilakukan dengan *Post Hoc Test* menggunakan *Least Significant Difference (LSD)*. Hasil uji lanjut ini disajikan pada Tabel 1.

Tabel 1. Hasil Analisis Uji Lanjut Perbedaan Nilai Rata-Rata Hasil Belajar

(I) Model	(J) Model	Mean Difference (I-J)	Std. Error	Sig.	95% Confidence Interval	
					Lower Bound	Upper Bound
TPS VCD	TPSMG	3.0000 [*]	.65183	0.000	1.7068	4.2932
	STAD VCD	3.9231 [*]	.65183	0.000	2.6299	5.2163
	STADMG	6.0769 [*]	.65183	0.000	4.7837	7.3701

TPSMG	TPS VCD	-3.0000*	.65183	0.000	-4.2932	-1.7068
	STAD VCD	.9231	.65183	0.160	-.3701	2.2163
	STADMG	3.0769*	.65183	0.000	1.7837	4.3701
STAD VCD	TPS VCD	-3.9231*	.65183	0.000	-5.2163	-2.6299
	TPSMG	-.9231	.65183	0.160	-2.2163	.3701
	STADMG	2.1538*	.65183	0.001	.8606	3.4471
STADMG	TPS VCD	-6.0769*	.65183	0.000	-7.3701	-4.7837
	TPSMG	-3.0769*	.65183	0.000	-4.3701	-1.7837
	STAD VCD	-2.1538*	.65183	0.001	-3.4471	-.8606

Berdasarkan Tabel 1, dapat disampaikan secara signifikan ada perbedaan *mean difference* hasil belajar antara perlakuan TPSVCD dan TPSMG, antara TPSVCD dan STADVCD, antara TPSVCD dan STADMG. Dengan demikian, dapat diinterpretasikan bahwa interaksi antara model pembelajaran TPS berbantuan VCD memberikan pengaruh yang paling baik terhadap hasil belajar kemampuan dasar senam lantai. Selanjutnya secara berturut-turut diikuti oleh interaksi antara model pembelajaran TPS berbantuan media Gambar dan interaksi antara model pembelajaran STAD berbantuan media VCD, dan terakhir interaksi antara model pembelajaran STAD berbantuan media Gambar.

PENUTUP

Mengacu pada rumusan masalah, analisis data dan pembahasan dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut. Pertama, terdapat perbedaan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai antara mahasiswa yang mengikuti model pembelajaran *Think-Pair-Share* (TPS) dengan mahasiswa yang mengikuti model pembelajaran Kooperatif tipe STAD (*Student Teams- Achievement Devision*). Perhitungan dengan ANAVA dua jalur menghasilkan nilai $F_{hitung} = 64.805$; sedangkan $p = 0.001$. Ini berarti, nilai F_{hitung} lebih besar dari pada F_{tabel} ($F =$

64.805 dengan $p < 0,05$). Kedua terdapat perbedaan hasil kemampuan dasar senam lantai antara mahasiswa yang belajar dengan media VCD dan media gambar. Jika dilakukan perhitungan dengan analisis kovarian (ANAKOVA) faktorial 2×2 nilai $F_{hitung} = 52.577$; sedangkan $P = 0.001$. Ini berarti, nilai F_{hitung} lebih besar dari pada F_{tabel} ($F = 52.577$ dengan $p < 0,05$). Ketiga terdapat pengaruh interaktif antara model dan media pembelajaran terhadap hasil belajar kemampuan dasar senam lantai pada mahasiswa Penjaskesrek. Indikasi ini dipertegas oleh hasil uji analisis kovarian (ANAKOVA) faktorial 2×2 yang menghasilkan nilai $F_{hitung} = 88.185$ sedangkan $p = 0.001$, taraf signifikan 5%. Ini berarti, nilai F_{hitung} lebih besar dari pada F_{tabel} ($F = 88,185$ dengan $P < 0,05$). Hasil ini menunjukkan terdapatnya pengaruh interaktif yang signifikan antara media dan model pembelajaran terhadap hasil belajar kemampuan dasar senam lantai setelah dilakukan pengendalian variabel pengetahuan awal telah dikendalikan.

Berdasarkan kesimpulan di atas, dalam upaya meningkatkan hasil belajar kemampuan dasar senam lantai maka dapat disarankan sebagai berikut. Kepada pemegang kebijakan, diharapkan untuk mempertimbangkan model pembelajaran TPS dan media pembelajaran VCD ini, sebagai acuan dalam menerapkan pembelajaran penjasorkes di lingkup perguruan tinggi maupun sekolah. Kepada

dosen-dosen ataupun pendidik lainnya khususnya pendidik di bidang penjasorkes diharapkan dapat menerapkan model pembelajaran TPS dengan berbantuan media VCD dengan menggunakan masalah-masalah yang ada di bidang penjasorkes sebagai bahan dalam menyusun program pembelajaran. Kepada mahasiswa ataupun siswa, diharapkan untuk meningkatkan kemampuan fisik guna menunjang pembelajaran penjasorkes dan yang lainnya sehingga hasil belajar yang diperoleh dapat lebih baik. Untuk lebih meyakinkan temuan-temuan dalam penelitian ini serta keefektifan model dan media pembelajaran, diperlukan kajian yang lebih mendalam dengan melakukan penelitian pada bidang yang lain dan skala yang lebih luas.

DAFTAR RUJUKAN

- Cirtha, I W. 2012. *Peningkatan hasil belajar IPA siswa kelas VI dengan penerapan pembelajaran kontekstual berbantuan media CD interaktif dilengkapi bahasa isyarat di SLB-B Negeri Singaraja*. Tesis Program Pasca Sarjana. Program Studi Teknologi Pembelajaran Undiksha Singaraja.
- Chikmiyah, C. & Sugiarto, B. 2012. Relationship between metacognitive knowledge and student learning outcomes through cooperative learning model type think pair share on buffer solution matter. *Unesa Journal of Chemical Education*. 1(1).55-61. Tersedia pada: <http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/journal-of-chemicaleducation/article/view/155/91>
- Eslamian, D, Aref, K. & Aref, K. 2012. The influence of cooperative learning on academic performance. *Journal of American Science*. 8 (2). 200-203. Tersedia pada: <http://www.netwebelitesolutions.com/Whitepapers/netwebcoopchinese.pdf>.
- Husdarta. 2000. *Manajemen pendidikan jasmani*. Bandung: Alfabeta
- Isjoni. 2010. *Cooperatif learning efektifitas pembelajaran kelompok*. Bandung: Alfabeta.
- Isjoni, H. 2011. *Pembelajaran kooperatif*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kian, T. Neo, M. Kwok, J, W. Tan, J, Y. Lai, H, C. & Zarina, E, C. 2012. Designing multimedia content to foster active learning in a malaysian classroom. *Australian Journal of Educational Technology*. 28(5). 857-880. Tersedia pada: <http://connection.ebscohost.com/articles/83767429/mice-2-0designing-multimedia-content-fosteractive-learning-malaysian-classroom>
- Longe, I. M. 2012. Effects of video compact disc (VCD) based instructions on students' learning outcomes in an introductory technology class in nigerian secondary schools. *African Journal of Computing & ICT*. 5(4). 69-72. Tersedia pada :http://www.aocict.net/uploads/Paper_9_Longe_Ibukun_Effects_of_Video_Compact_Disc_VCD_Based_Instructions_On_Students%E2%80%99_Learning_A_JOCICT_Vol_5_No_4_June_2012.pdf
- Nejadghanbar, H. & Mohammadpour, L. 2012. On the effect of interest-oriented student team achievement divisions on the reading comprehension achievement of English as a foreign language. *Journal of Academic and Applied Studies*. 2(11). 21-23. Tersedia pada: <http://www.academians.org/Articles/November2012-3.pdf>
- Oloyode, E. O, Adebowale, O. F, & Ojo, A. A. 2012. The effects of competitive, cooperative, and individualistic classroom interaction models on learning outcomes in mathematics in nigerian senior secondary schools. *International Scholarly Research Network*. Tersedia pada: <http://www.Hindawi.com/isrn/education/2012/26381/>
- Sugiyono, 2009. *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Trianto. 2007. *Model-model pembelajaran inovatif berorientasi konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Trianto. 2009. *Mendisain model pembelajaran inovatif progresif: Konsep, landasan, dan implementasinya pada kurikulum tingkat satuan pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana.
- Trisiantari, N. K. D. 2013. *Pengaruh implementasi model pembelajaran kooperatif tipe TPS terhadap kemampuan berbicara dan keterampilan berpikir kreatif pada siswa kelas V sekolah dasar negeri III kecamatan seririt*. Tesis. Program Pasca Sarjana. Program Studi Pendidikan Dasar Undiksha Singaraja.